**АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА**

**AVOIDER**

Задачата се решава чрез генериране на всички възможни пътища от описания вид. Понеже такава програма за изчерпващо търсене при n > 20 изисква дълго време за работа, предполагаме че състезателите ще извършат табулиране на резултатите. При автора това се извършва с помощта на спомагателната програма **compute.cpp**. Tя пресмята резултатите за необходимите стойности на *n* за време на работа около 10 минути на процесор i7 с тактова честота около 2 GHz.

Основната програма съдържа масив с така табулираните стойности.

*Автор: Емил Келеведжиев*